

HTMLcat

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> HTMLcat		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 23, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	HTMLcat	1
1.1	HTMLcat.guide	1
1.2	A quoi ca sert	1
1.3	req	1
1.4	instal	2
1.5	Utilisation	2
1.6	Arexx	2
1.7	Arexx	3
1.8	hist	6
1.9	Future	7
1.10	Auteur	7
1.11	Interface	8
1.12	i_genr	9
1.13	i_vign	10
1.14	i_vign2	12
1.15	i_img	12
1.16	Résultat	13

Chapter 1

HTMLcat

1.1 HTMLcat.guide

```
HTMLCat V2.10
=====
(c) 1997 Jimmy Productions
```

```
A quoi ca sert
Matériel requis
Installation
Utilisation
Future
Historique
Auteur
```

1.2 A quoi ca sert

HTMLcat permet d'indexer vos images dans des pages HTML.

1.3 req

HTMLCat nécessite un Amiga OS 2.04+, une résolution de 640*256 minimum.

Deux scripts Arexx sont fournis pour la créations des vignettes. Le premier est dédié à ADPro 2.5. Ce dernier doit se trouver dans

ADPRO:

Le deuxième est dédié à GFXCon, qui doit être disponible dans le PATH de votre système.

Le lancement de ces scripts nécessite que REXXMAST soit lancé et que RX se trouve dans sys:rexxc/.

Logiquement, vous avez besoin d'un logiciel de navigation internet tel que IBrowse 1.1 ou AWeb II V3.0 pour visualiser les pages créées.

1.4 instal

1. Lancer le programme d'installation à partir du Workbench.

Ou

2. Copier les catalogs dans Locale:catalogs/<langue>

Copier un script Arexx dans REXX:

Le script doit s'appeler MKVignettes.rexx

Copier le programme HTMLCAT là où vous voulez.

Dans Extras : vous trouverez quelques exemples d'images de navigation (format gif).

1.5 Utilisation

Interface

Résultat

Arexx

1.6 Arexx

HTMLCat possède depuis la version 2.10 (celle-ci) un port Arexx ↔
:

HTMLCAT2. Les ordres reconnus par le port sont décrits
ici

Tous les réglages présents dans l'interface graphique sont
contrôlable a partir de Arexx aussi bien en lecture (uniquement dans la
version enregistrée) qu'en écriture.

Un script d'exemple est fournis. Ce script,
Dopus_htmlcat.rexx permet depuis Directory Opus (V 5.11 ++) de
créer des pages de vignettes pour plusieurs répertoires.

Fonctionnement :

Sélectionnez plusieurs répertoires dans un lister.
Activer ce lister en tant que source. Lancer le script Arexx.

HTMLCat sera chargé s'il ne l'est pas. Ensuite vous pourrez
determiner si vous voulez définir un titre pour chaque répertoire ou
utiliser le nom du répertoire comme titre.

1.7 Arexx

Commande générale :

VERSION

Retourne la version du logiciel

syntaxe : VERSION

TITLEISA

Définit si le titre est une image ou un texte.

syntaxe : TITLEISA <OPTION>

Où option est :

TEXT pour un texte.

PICTURE pour une image.

MAKEHTML

Lance la création des pages HTML.

MAKETHUMBNAI

Lance la création des vignettes.

SET

Permet d'affecter une valeur à une option de HTMLCAT

syntaxe : SET <OPTION> <VALEUR>

Où option est :

ROOTDIR

Répertoire commun à toutes les données.
Les liens qui seront créés dans les pages
HTML seront relatifs à la racine.

PICDIR

Répertoire contenant vos images.

HTMLPATTERN

Préfixe des noms des fichiers HTML. (ex :
pgs donnera pgs1.html pgs2.html ...)

GALLERYNAME

Titre de la galerie.

BACKDROP

Image de fond pour les pages de vignettes.

NAVIGATION

Définit l'affichage des images de
navigations et/ou du titre.

syntaxe : SET NAVIGATION <type> FOR <option2>

Où type est :

PICTURES : pour n'afficher que les images.
TITLE : pour n'afficher que le titre.
PICS_TITLE : pour afficher les deux.

Et option2 est :

PICTURES : concerne les pages affichant les images.
THUMBNAILES : concerne les pages de vignettes.

PREVPIC & NEXTPIC

Images de navigation.

syntaxe : SET PREVPIC <filename> FOR <option2>

Où option2 est :

PICTURES : concerne les pages affichant les images.
THUMBNAILES : concerne les pages de vignettes.

HEIGHT

Détermine la hauteur des vignettes.

PICPERPAGE

Détermine le nombre de vignettes par page.

COLUMNS

Détermine le nombre de colonnes dans une page.

THICKNESS

Détermine l'épaisseur du cadre du tableau de vignettes.

BACKCOLOR

Détermine la couleur de fond des pages d'images.
La valeur de la couleur doit être indiquée
de la manière suivante :

#RRGGBB (R : Rouge - G : Vert - B : Bleu)
avec RR un nombre hexadécimale (de 00 à FF).

PICTITLEIS

Détermine le type du titre des pages d'images.

syntaxe : SET PICTITLEIS <option2>

Où option2 est :

FILENAME : on utilise le nom du fichier.

GALLERYNAME : on utilise le titre
de la galerie.

SHOW

Détermine les paramètres d'affichage pour la
navigation dans les pages HTML.

syntaxe : SHOW <type> <option2> [FOR <option3>]

Où type est :

NAVIG

Positionne les options d'affichage
des images/textes de navigations.

Où option2 est :

ATTOP

Affiche les éléments de
navigations uniquement en
haut de la page.

ATBOTTOM

Affiche les éléments de
navigations uniquement en
bas de la page.

BOTH

Affiche les éléments de
navigations en haut et en
bas de la page.

NOTHING

N'affiche pas les éléments
de navigations.

THUMBNAILS

Dans les pages de vignettes,
n'affiche que les vignettes.

FILENAME

Dans les pages de vignettes,

n'affiche que les noms des fichiers.

THUMB_NAME

Dans les pages de vignettes,
affiche les vignettes ainsi que
les noms de fichiers.

Où option3 est :

PICTURES pour les pages d'images.
THUMBNAI LS pour les pages de vignettes.

S'il n'est pas précisé, la modifications
s'applique aux deux types de pages.

RESET

Réinitialise toutes les variables de HTMLCat.
Par défaut, la hauteur vaut 100, le nombre de
vignettes par page est de 10, le nombre de
colonnes est de 2, la couleur de fond est blanche.

LOAD

Charge les valeurs prédéfinies dans les Tooltypes
de l'icone.

SAVE

Sauve les réglages dans les ToolTypes de l'icone.

QUIT

Quitte le logiciel.

GET

N'est disponible que dans la version enregistrée,
permet de récupérer toutes les valeurs que
SET peut modifier.

1.8 hist

HTMLCAT V0.8 (17/02/97)

Première version opérationnelle
Mode shell uniquement
Peux de réglages possibles.

HTMLCAT V1.2 (02/03/97)

Interface graphique
Nouveaux réglages
Nouveau script Arexx plus User-friendly

HTMLCAT V2.01 (21/04/97)

Nouvelle interface graphique
Utilisation des 'onglets'

HTMLCAT V2.02 (15/05/97)

Plus de réglages
Localisation
Sauvegarde des réglages (tooltypes)

HTMLCAT V2.03 (01/06/97)

Nouvelle option : Utilisation des flags width et Height
pour afficher les vignettes.
Script Arexx pour GfxCon

HTMLCAT V2.04 (10/06/97)

Bug : Prend en compte la hauteur de la barre de titre de
la fenetre pour la GUI.
Teste le format des fichiers (dans rep images) et créer
des pages HTML uniquement pour les images GIF, JPG, PNG.

HTMLCAT V2.05 (16/06/97)

Bug : Lors de la création des vignettes, il n'y avait pas
de test pour savoir si le répertoire destination existait.
Maintenant OK !

HTMLCAT V2.10 (31/08/97)

Bug : Sur A3000, les labels des gadgets n'apparaissent
pas correctement. Pas encore de solutions à ce jour!
(D'ailleurs je vois pas du tout comment je vais pouvoir
faire cela).

HTMLCat ne fonctionnait pas sur un écran xxx * 256, la
fenêtre était trop grande. Résolu en ajoutant un onglet
et en séparant des options.

Nouveau : Port Arexx complet permettant le controle
complet du logiciel.

1.9 Future

Dans les prochaine versions :

- Gestion intégrée des frames
- Liens arexx avec IBrowse pour prévisualisation des réglages.
- On verra bien.

1.10 Auteur

David ANDRE
59, rue des Potiers
68240 KAYSERSBERG - FRANCE

E-mail : david.andre@utbm.fr
Fidonet : 2:325/3.10

Ce logiciel est Shareware. Le port Arexx n'est pas complet. Toutefois cette limitation n'empêche pas une utilisation poussée de ses capacités. Elle n'est là que pour vous encourager à supporter le développeur.

HTMLCAT peut être copier librement. Si vous le mettez à disposition sur un CD ou autre support commercial, veuillez m'envoyer une copie de ce support.

Pour obtenir une version complete :

50 Frs, 15 \$ ou 20 DM - Chèque ou espèces uniquement.

Les images fournis à titre d'exemples proviennent des divers sites internet. La police Xen est copyright de son auteur.

Vous pouvez trouver la dernière version sur ma Home page :
<http://www.utbm.fr/les.personnes/David.Andre> où sur Aminet
(répertoire gfx/misc)

Merci de me signaler tout bug rencontré en précisant la configuration matérielle (A1200, A4060,...) ainsi que les patches (MCX, MCP, Newicns, MUI,...) ainsi que leurs versions.

1.11 Interface

Général

Vignettes

Vignettes 2

Images 1

Je vous conseille fortement de lire la partie
Résultat
qui explique la structure des répertoires créée par HTMLcat.

1.12 i_genr

Sous cet onglet sont rassemblées toutes les options qui ↔
sont
nécessaire à la création des pages html. Une fois le options de

Vignettes
et de
Images
définies, vous pouvez restez ici pour créer autant de ↔
catalogues
d'images que vous voulez.

- Racine :
Répertoire commun à toutes les données.
Les liens qui seront créés dans les pages HTML seront
relatifs à la racine.

-Répertoire Images :
Répertoire contenant vos images. Attention : Les
browsers ne reconnaissent que les images jpeg et gif.
Le format png n'est pas encore supporter mais peut etre
dans une prochaine version.

-Nom des fichiers HTML :
Préfixe des noms des fichiers HTML. (ex : pgs donnera
pgs1.html pgs2.html ...)

-Nom de fichiers format Pc 8+3 :
En cochant cette option, les noms des répertoires et des
fichiers seront controlés et tronqués (sur le disque!)
à 8 caractères plus 3 pour l'extension.

-Titre de la galerie :
Ce titre apparait en haut du tableau des vignettes et en
haut des images (Suivant les autres options).

-Utiliser pour titre :

*un texte :
Le titre des pages html sera le texte spécifié
dans 'Titre de la galerie'.

*une image:
Le titre des pages html apparaîtra sous forme
d'une image. Cette images peut être choisit en
clickant sur le bouton à droite de 'Titre de la
galerie'.

-Vignettes :
Lance un script (Rext:MKVignettes.rexx) pour la création
des vignettes.

Le script fournit est à utiliser avec ADPRO. L'assignation
ADPRO doit exister dans votre système.

Si vous voulez créer de nouveaux scripts arexx, voici quelques règles à respecter :

- Le nom des fichiers vignettes est composé de la lettre v suivi du nom du fichier d'origine.
- Passage de paramètres :
 - 1er param : répertoire des vignettes
 - 2eme param : hauteur des vignettes
- la liste d'images se trouve dans t:htmlcat12.tmp
- Envoyer moi vos scripts que je puisse les rajouter à l'archive pour que d'autres en profitent.

-HTML :

Créer les fichiers html.

On trouvera trois sortes de fichiers html :

- N fichiers img0x.html correspondant aux images.
- P fichiers pim0y.html correspondant aux pages de vignettes.
- 1 fichiers imgp.html qui présente la liste des pages de vignettes (utilisable pour des frames).

Voir

Résultat

.

1.13 i_vign

Ici, vous trouverez toutes les options relatives aux pages contenant les vignettes.

-Image de fond :

Choisissez l'image de fond pour les pages contenant les vignettes.

-Image de navigation et titre :

*Images seules :

Affiche deux images qui permettent de naviguer d'une page à une autre (suivante et précédente).

*Titre seul :

Affiche uniquement le titre de la galerie comme légende de la table de vignettes.

*Les deux :

Le titre sera encadré par les deux images de navigation.

-Afficher :

Affecte le choix précédent.

*En haut :

Le titre et/ou les images de navigation seront affichés en haut du tableau de vignettes.

*En bas :

Le titre et/ou les images de navigation seront affichés en bas du tableau de vignettes.

*En haut et en bas :

Le titre et/ou les images de navigation seront affichés en haut et en bas du tableau de vignettes.

*Rien :

Le titre et/ou les images de navigations ne seront pas affichés.

-Image précédente :

-Image suivante :

Ces images sont les images de navigations utilisées ci-dessus.

-Afficher :

*Vignettes seules :

Seules des vignettes seront affichées dans le tableau.

*Nom des fichiers seuls :

Seuls les noms de fichiers des images seront affichés.

*Les deux :

Le nom de fichier sera affiché sous la vignettes.

-Utiliser des fichiers vignettes/Utiliser les Tags HTML

1. Utiliser des fichiers vignettes

Les pages contenant les vignettes utiliseront des liens sur des fichiers de vignettes.

2. Utiliser les Tags HTML

Les vignettes seront des liens sur les fichiers images. La taille d'affichage sera déterminée par le flag hauteur et sera appliquée par les flags HTML Width et Height.

!!!! Attention. Si vous utilisez Ibrowse avec cette option, celui ci n'affichera pas les images en taille réelle lorsque vous cliquez sur une vignette. Ibrowse charge l'image, la retaille pour l'afficher en tant que vignettes (width et height).

Mais lorsque l'on veut l'afficher normalement (sans width et height), il ne rafraichit pas son buffer et garde la taille du premier chargement de l'image.

1.14 i_vign2

- Hauteur de vignette :
Définit la hauteur en pixels des vignettes qui seront créées en cliquant sur le bouton Vignettes.
- Nombre d'images par pages :
Nombre de vignettes à afficher par pages.
- Nombre de colonnes :
Nombre de colonnes des tables de vignettes.
- Epaisseur du cadre du tableau :
Epaisseur du cadre de la table. Contrôle le paramètre border de l'ordre HTML TABLE.
- Utiliser les mêmes réglages pour les images
Copie les réglages, effectués pour les pages de vignettes, dans la section images.
- Default :
Sauvegarde les sélections faites dans les tooltips de l'icone du logiciel. (Même fonction que le bouton default de l'onglet IMAGES)

1.15 i_img

Ici, vous trouverez toutes les options relatives aux pages contenant les images. ←

- Couleur de fond :
Format de la chaîne de couleur

#RRGGBB

RR,GG,BB : 00 -> FF

=====

- Image de navigation et titre :
- Afficher : Voir Vignettes
 - Image précédente :
- Image suivante :

=====

-Utiliser pour titre :
*Nom du fichier :
Affiche le nom du fichier correspondant à l'image
affichée.

Titre de la galerie :
Affiche le titre de la galerie (texte ou image).

1.16 Résultat

Dans cette partie, je vais vous expliquer la structure que j'ai
choisi de mettre en place pour les pages html.

Admettons que vous ayez cette arborescence sur votre partition :

```
DH1:
|___ Logiciels
|
|___ Jeux
|
|___ Données
! |
: |___ Samples
. |
. |___ Images
. ! |
. : |___ Vallejo
. |
. |___ Mangas
. |
  |___ Bellamy
  |
  |___ HRGiger
  !
  :
  .
  .
```

et que vouliez créer des vignettes pour les répertoire
Vallejo.....

* La première chose à faire est de déterminer le répertoire Racine.
Ce répertoire devra contenir les répertoires d'images, des
vignettes et des pages html ainsi que les images de navigation et
les images de fond.

On choisit, par exemple, comme racine : DH1:Données/

* Une fois les images de fond, de navigation, le titre de la galerie déterminés, il faut choisir le répertoire d'images.

Choisissons : Images/Vallejo/

* Il faut maintenant donner un nom au fichiers html :
On choisit bv (pour Boris Vallejo).

Vous avez maintenant accès au bouton 'HTML'.

* cliquer sur HTML.

Le logiciel va créer l'arborescence dont il a besoin et ensuite créer tous les fichiers HTML nécessaires.

Reprenons notre arborescncce de départ; la racine est DH1:Données/

```
DH1:
|___ Logiciels
|
|___ Jeux
|
|___ Données
! |
: |___ Samples
. |
. |___ Images
. ! |
. : |___ Vallejo
. |
. |___ Mangas
. |
  |___ Bellamy
  |
  |___ HRGiger
  !
  :

.
:
|___ HTML
| |
| |___ Images
| |
| |___ Vallejo
|
|___ VIGN
| |
| |___ Images
| |
| |___ Vallejo
```

Sous la racine ont été créés deux répertoires : HTML et VIGN

Dans chacun de ces répertoires, on a recréé la sous arborescence (depuis la racine) pour arriver au répertoire d'images.

Dans HTML/images/Vallejo, on retrouvera les fichiers HTML et dans VIGN/images/Vallejo, le script de création des vignettes placera ces dernières.

* Si maintenant on veut créer des vignettes pour le répertoire Mangas ou Bellamy ou autre, le logiciel ajoutera un répertoire Mangas/Bellamy dans HTML/images/ et VIGN/images/.

Pourquoi avoir choisi cette structure :

=====

L'accès aux divers éléments composant les pages html se fait de façon relative.

Exemple : pour accéder à une image depuis une page html, le lien sera :

```
../../../Images/Vallejo/img01.jpg
```

pour accéder à une vignettes :

```
../../../Vign/images/Vallejo/vimg01.jpg
```

pour accéder à l'image de fond :

```
../../../fond.jpg (si vous l'avez mis directement à la racine)
```

L'avantage que j'ai trouvé à cette structure c'est que chaque chose à sa place, et que l'on peut redéfinir toute l'arborescence se trouvant au dessus de la racine sans affecter la structures des pages (il faut bien sur avoir choisis la racine en conséquence).
